**Dead Kittens (Grupo 19): Omar Naranjo Caprachi y Adrián Sobrado García**

**X X**

**Cube Carnage**

Cube Carnage es un juego donde debes sobrevivir oleadas de zombis cada vez mayores que vienen a por ti en una arena, usando una selección de armas y explosivos. Es un arcade de estilo minimalista donde el objetivo es aguantar el mayor tiempo posible y disfrutar

de la carnicería.

Intenta simplificar al máximo los modos de zombis de juegos modernos

como Call of Duty, que a menudo son tan populares o más que el modo

“normal”. El juego contará con varias arenas con coberturas y barriles

explosivos para dar un elemento táctico y con varias armas (Ametralladora,

escopeta y granadas en un principio, con la posibilidad de ampliar).

La perspectiva será desde arriba en una vista totalmente cenital, de forma que se pueda apreciar mejor la gran cantidad de enemigos viniendo desde todas las direcciones. El control será sencillo: Movimiento con las flechas de dirección y disparo con la barra espaciadora.

El único enemigo del juego (de momento) son los zombis, que seguirán ciegamente al jugador con el objetivo de devorar su cerebro antes de que éste los convierta en una mancha de sangre en el suelo. Cuanto más tiempo resista el jugador, más zombis aparecerán por las puertas.

No hay forma de ganar el juego. El objetivo, como en la mayoría de los arcades clásicos, es obtener el mayor número de puntos matando zombis antes de ser eliminado. La puntuación final se mostrará al morir.

**Ejemplos de arenas**

